



REGOLAMENTO TECNICO

1. NORME GENERALI

Possono partecipare ai **Campionati Nazionali di Pallanuoto C.S.E.N.** tutti gli atleti regolarmente tesserati all'Ente per la s.s. 2015/2016. Le Società potranno iscrivere più squadre per ogni campionato anche della stessa categoria (salvo disponibilità di posti), per la composizione di ogni squadra farà fede la lista atleti ufficiale che la Società dovrà consegnare all'atto dell'iscrizione o comunque prima dell'inizio del campionato, con la suddivisione delle diverse formazioni (ad es.: per una stessa società un atleta della squadra "u15A" non può giocare anche nella squadra "u15B" e viceversa). Non saranno ammessi in alcun caso passaggi di giocatori da un team all'altro nella stessa categoria. Gli atleti potranno invece partecipare a campionati di diverse categorie nel rispetto dei vincoli di età previsti da questo regolamento. Sarà data priorità di iscrizione alle società che abbiano partecipato alle fasi Regionali CSEN.

Potranno partecipare ai Campionati CSEN anche atleti tesserati con altri Enti e/o Federazioni sportive ma con i seguenti vincoli:

1. Gli atleti dovranno essere comunque tesserati al CSEN per la stagione sportiva 2015/16;
2. Gli atleti tesserati e che partecipano a Campionati Nazionali FIN potranno partecipare ai Campionati CSEN **solo in categoria superiore** alla propria (ad es.: atleti che giocano in categoria u15 naz. FIN possono giocare solo in u17-u20 CSEN).
3. **Non possono partecipare** atleti che nella stagione in corso siano tesserati o che, a qualsiasi titolo, abbiano giocato in campionati di serie **B, A2, A1** FIN (anche se atleti delle categorie giovanili tesserati FIN Regionale o Nazionale), per il settore femminile possono partecipare atlete tesserate o che abbiano giocato sino alla serie B FIN nella corrente s.s.

I Presidenti delle Società iscritte ai Campionati dovranno firmare la lista dei giocatori iscritti dichiarando eventuali militanti nei campionati Nazionali FIN e l'assenza di giocatori militanti nelle prime squadre. Nel caso di dichiarazioni mendaci da parte della Società la stessa sarà sanzionata con un ammenda di 250,00€ (vedi Tab. 3) e la penalizzazione di 5 punti in classifica generale per tutte le proprie squadre iscritte ai campionati Nazionali CSEN.

Qualora si riscontrasse la presenza di giocatori irregolarmente schierati nelle squadre in campo si procederà come segue:

- a. prima dell'inizio della partita: i giocatori "irregolari" saranno allontanati dalla panchina con possibilità di sostituzione in lista gara e la partita inizierà regolarmente;
- b. a partita iniziata: se il giocatore "irregolare" (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) ha preso parte attiva al gioco subirà espulsione definitiva con ulteriori due turni di squalifica e sarà assegnato un tiro di rigore contro la squadra in difetto, il giocatore sarà allontanato dalla panchina senza sostituzione in lista gara; nel caso in cui l'atleta non potesse partecipare ai Campionati CSEN come espresso nei punti "2-3" paragrafo 1 del presente Regolamento sarà assegnato un tiro di rigore contro la squadra in difetto, tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN per quella Società saranno penalizzate con la decurtazione di 5 punti in classifica generale.

- c. Successivamente alla disputa della partita la stessa sarà omologata come persa a tavolino per 5-0 nei confronti della squadra cui è addebitata l'irregolarità. La Società sarà penalizzata di 2 punti in classifica generale per la sola squadra interessata (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) o penalizzazione di 5 punti in classifica generale per tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN per quella Società se l'atleta non poteva partecipare ai Campionati CSEN come espresso nei punti "2-3" del presente Regolamento.

CATEGORIE

UNDER 11: nati nel 2005-06-07 (No Fuori Quota)

UNDER 20: nati nel 1996-97-98 (F.Q. M 1995 - F 1994)

UNDER 13: nati nel 2003-04-05 (F.Q. M./F. 2002)

Master: over 1995 sia maschi che femmine

UNDER 15: nati nel 2001-02 (F.Q. M. 2000 - F. 1999)

UNDER 16F: nate nel 2000-01 (F.Q. F.1999)

UNDER 17: nati nel 1999-00 (F.Q. M. 1998 - F. 1997)

Over 16F: nate dal 1999

2. PARTITE

Le partite si disputeranno presso la piscina olimpionica del Centro Sportivo dell'Isola di Albarella, dove saranno allestiti due campi 18x25m ed un campo per la categoria under 11.

La formula del campionato, che dipenderà dal numero di squadre partecipanti, prevede una suddivisione in gironi di sola andata da 4/6 squadre per ogni categoria. Al termine delle qualificazioni le prime quattro squadre classificate accederanno alle finali come di seguito: laddove ci dovessero essere squadre a pari punteggio, si terrà conto dell'esito dello scontro diretto, della miglior differenza reti generale, eventuale spareggio.

Definita la classifica generale, si disputeranno le finali:

1[^]-2[^] di girone >>>> finale 1^o-2^o posto

3[^]-4[^] di girone >>>> finale 3^o-4^o posto

I Campionati Nazionali avranno inizio il **1 Luglio alle ore 13.00 ca.** e termineranno il **3 Luglio alle ore 13.00 ca.**, con finali e premiazioni per ogni categoria; possibilità di anticipare l'inizio alla mattina del venerdì in base al numero di squadre iscritte.

Potranno essere apportate modifiche da parte del C.O. alla formula del Campionato in funzione del numero delle squadre iscritte per ogni categoria*.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le società partecipanti il calendario ufficiale non appena saranno ufficializzate le adesioni delle società ed effettuati i sorteggi per la suddivisione delle squadre nei vari gironi.

Medico di servizio: PRESENTE PER TUTTA LA MANIFESTAZIONE A CURA DEL C.O.

Dirigente di servizio: OGNI SOCIETÀ DOVRÀ METTERE A DISPOSIZIONE UN DIRIGENTE DI SERVIZIO, DURANTE LE PROPRIE PARTITE, CHE COADIUVI L'ARBITRO COME GIURIA E CON IL COMPITO DI MANTENERE L'ORDINE SUL PIANO VASCA.

PER TUTTE LE CATEGORIE PARTITE DA 2 TEMPI DI 10MIN. CONTINUATIVI SIA PER LE FASI DI QUALIFICAZIONI CHE PER LE FINALI.

(IN BASE AL NUMERO DI SQUADRE ISCRITTE LA FORMULA DEL CAMPIONATO POTRÀ ESSERE VARIATA DAL COM. ORGANIZZATORE)

Il tempo di gioco è sempre continuativo e viene fermato solamente nei seguenti casi:

- richiesta di TIME OUT;
- assegnazione di TIRO DI RIGORE;
- perdita di sangue o infortunio;
- su richiesta dell'arbitro della partita.

Per tutte le categorie: 1 min. di intervallo ogni tempo e 1 time out della durata di 1 min. da utilizzare durante la partita a disposizione di ogni squadra.

Per gli incontri delle Finali di categoria che dovessero concludersi in parità e per i quali è necessario un risultato definitivo, allo scadere dei tempi regolamentari si effettuerà una sessione di cinque (5) tiri di rigore per ciascuna squadra.

Nel caso di ulteriore parità, si alterneranno al tiro (ad oltranza) gli stessi cinque tiratori, sino a quando a parità di esecuzioni, una delle due squadre avrà ottenuto un vantaggio sull'altra.

Nel caso in cui fosse necessario ricorrere ai tiri di rigore verrà seguita la seguente procedura:

1. I rispettivi allenatori saranno tenuti a scegliere i cinque (5) giocatori e il portiere che prenderanno parte alla sessione dei tiri di rigore; il portiere può essere sostituito in qualunque momento, ma solamente da uno dei giocatori iscritti nella distinta per quell'incontro;
2. I cinque (5) giocatori scelti verranno messi in lista secondo un ordine che determinerà la successione dei tiri di rigore. La sequenza dei tiratori non potrà in alcun caso essere modificata;
3. Eventuali giocatori espulsi dal gioco non potranno in alcun caso essere scelti per partecipare alla sessione di tiri di rigore e tanto meno per sostituire il portiere;
4. Qualora il portiere venisse espulso nel corso di una sessione di tiri di rigore, lo stesso potrà essere sostituito dal portiere di riserva e in sua assenza da uno dei cinque (5) giocatori scelti per i tiri di rigore, senza però avvalersi dei privilegi di cui gode il portiere; nel proseguire con l'esecuzione dei tiri di rigore, il giocatore può essere sostituito da un altro giocatore o dal portiere di riserva. Se un giocatore in campo è espulso durante i tiri di rigore, la posizione del giocatore sarà rimossa dalla lista dei cinque giocatori partecipanti ai tiri di rigore ed un giocatore sostituito verrà inserito nell'ultima posizione della lista;
5. I tiri di rigore verranno eseguiti nella stessa porta, su decisione dell'arbitro che li dirigerà. I giocatori che devono eseguire i tiri dovranno rimanere in acqua a metà campo sul lato dove stazionerà l'arbitro, mentre il portiere non impegnato dovrà rimanere sulla linea dei 2 metri, vicino a bordo campo, sul lato dove opera l'arbitro, tutti i giocatori non coinvolti dovranno sedere sulla panchina della loro squadra;
6. La squadra che eseguirà il primo tiro di rigore verrà stabilita tramite sorteggio;
7. Qualora il risultato tra le squadre fosse ancora di parità al termine dei primi cinque (5) tiri di rigore, gli stessi cinque (5) giocatori si alterneranno ad oltranza al tiro nello stesso ordine di esecuzione precedente, sino a che, a parità di esecuzione, una delle squadre avrà ottenuto un vantaggio sull'altra.

4. PUNTEGGI E CLASSIFICA

Ogni partita vinta attribuisce tre punti nella classifica generale, quelle perse zero punti, quelle pareggiate un punto.

La mancata presentazione di una squadra sul campo gara, senza tempestivo preavviso al C.O. o il ritardo oltre i 30 min. ne comporterà la sconfitta a "tavolino" per 5 a 0 e la **penalizzazione di 2 punti in classifica generale**.

Una squadra che schieri giocatori irregolari sarà penalizzata con la decurtazione da **2 a 5 punti**, come specificato nella casistica ai punti "a, b, c" par. 1.

Al termine della fase di qualificazione sarà stilata la classifica generale per l'accesso alle finali valutando nell'ordine i seguenti parametri:

1. Miglior punteggio riportato nella fase di qualificazione
2. A parità di punteggio, esito dello scontro diretto tra le squadre a parità di punti;
3. Miglior differenza reti generale;
4. Eventuale scontro diretto.

5. SQUADRE

Le squadre delle categorie dalla under 13 a Master potranno essere composte da un massimo di n.15 giocatori (inclusi i due portieri) di cui n. 7 in acqua. Le calottine dovranno essere numerate progressivamente dal n.1 al n.15 ben visibili e non saranno ammessi in gioco atleti con calottine non numerate o con numerazione già presente. Per ogni categoria sono ammessi un numero illimitato di atleti fuori quota iscritti al campionato ma solo 2 atleti fuori quota potranno essere schierati in lista gara per ogni partita (**nel campionato Master potranno essere inseriti in lista gara un massimo di 2 atleti delle giovanili U20, non possono partecipare atleti di categoria under 17 o inferiori**).

Tutte le squadre possono essere miste maschi/femmine (nei campionati femminili un massimo di 4 giocatori maschi, non fuori quota, in formazione di cui solo 2 contemporaneamente in acqua; per le over 16F dovranno essere atleti del 1999 o più piccoli). Le formazioni, nei campionati maschili, possono essere miste (maschi/femmine) senza limiti percentuali di presenze femminili; nelle categorie femminili possono essere presenti solo fuori quota femmine.

Nelle categorie maschili **u15-17-20** le atlete femmine fuori quota possono essere di **DUE** anni oltre quota e non uno come per i maschi. Per la categoria u13 possono essere inserite fuori quota femmine di un solo anno superiore.

Per la categoria under 11 **NON** è possibile schierare atleti fuori quota.

I giocatori fuori quota presenti in lista gara dovranno sempre indossare le calottine n. 14 e n. 15.

Per tutte le squadre iscritte dovranno essere presenti almeno un tecnico ed un dirigente regolarmente tesserati CSEN.

In panchina, oltre ai 15 giocatori, potranno essere presenti esclusivamente un tecnico, un dirigente e un accompagnatore (tutti regolarmente tesserati CSEN).

Se il tecnico è anche atleta o dirigente o ricopre tutti e tre i ruoli, dovrà fare doppio o triplo tesseramento. E' possibile che in partita il tecnico sia anche giocatore, non è possibile che il dirigente di servizio sia allo stesso tempo tecnico o giocatore. Il dirigente di servizio deve rimanere a disposizione della giuria per tutta la durata della partita. Non è possibile che un atleta in lista gara ricopra i seguenti ruoli: dirigente di servizio, medico di servizio.

Per tutte le categorie la squadra che gioca in casa deve mettere a disposizione della giuria un dirigente di servizio; la squadra ospite ha la facoltà di mettere anch'essa un dirigente in giuria che coadiuvi quello della squadra di casa.

Per le categorie Master e Under 20 entrambe le squadre devono mettere a disposizione della giuria un dirigente di servizio con i seguenti compiti:

- un dirigente che si occupi della redazione del verbale di partita e tenga il tempo di gioco;
- un dirigente che gestisca i 30" del tempo di azione e tenga il conteggio dei 20" di espulsione.

Per quanto non espressamente definito in questo regolamento si rimanda al Regolamento Pallanuoto F.I.N.

Per tutte le categorie (tranne under 11 e under 13) è prevista l'espulsione definitiva dopo la terza espulsione temporanea, con sostituzione obbligatoria.

6. SPECIFICHE TECNICHE

UNDER 11

Composizione delle squadre: mista (maschi/femmine), composte per ogni gara da minimo 7, massimo 13 giocatori di cui 6 contemporaneamente in acqua.

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 8/12 mt; lunghezza 15/20 mt; profondità minima indispensabile affinché gli atleti non possano toccare il fondo della piscina (minimo mt 1.40)

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 4 mt birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde/blu
- linea di fondo campo: birillo bianco

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 3 (15-18 cm di diametro / 7 pollici). Peso 230-260 grammi (palloni da mini polo)

Dimensioni delle porte: larghezza mt 2,15 – altezza mt 0,75.

Direzione di gara: arbitraggio singolo e segretario-cronometrista (può farlo anche l'arbitro). **Se necessario la direzione di gara sarà a cura degli stessi allenatori/dirigenti/accompagnatori delle squadre in campo**, purché regolarmente tesserati CSEN, che si alterneranno durante la partita (1°/3° tempo allenatore della squadra in casa, 2°/4° tempo allenatore della squadra ospite).

Tali incarichi possono essere ricoperti da allenatori, atleti, arbitri e dirigenti regolarmente tesserati CSEN.

Saranno ritenute infrazioni:

- lanciare/passare/intercettare la palla con due mani;
- affondare il pallone;
- spingersi dal fondo o dai bordi della vasca;
- in caso di espulsione temporanea, il giocatore sanzionato dovrà raggiungere il suo angolo e **dovrà essere obbligatoriamente sostituito da un altro giocatore** che entrerà in acqua dallo stesso angolo senza tuffarsi, solo dopo che il giocatore espulso avrà raggiunto e toccato lo stesso angolo. Il giocatore espulso potrà comunque rientrare con un successivo cambio;
- l'espulsione definitiva dovrà costituire un momento di natura eccezionale e sarà applicata in caso di condotta gravemente scorretta;
- è abolito il tiro diretto dopo aver subito il fallo;
- è consentita la sostituzione del giocatore durante lo svolgimento dell'incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dal pozzetto.

Under 13

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 18m.; lunghezza 25mt; profondità 2,5mt

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso
- linea del tiro di rigore: 5 mt birillo giallo
- linea di metà campo: birillo verde/blu
- linea di fondo campo: birillo bianco

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 4

Dimensioni delle porte: larghezza mt 3,00 – altezza mt 0,90.

- **non** è consentito il tiro diretto fuori dai 5m dopo aver subito il fallo;
- **non** è prevista l'espulsione definitiva ad eccezione dei casi di fallo antisportivo e/o brutalità (EDCS e relative giornate di squalifica).

Under 15 >17M

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 18mt; lunghezza 25mt; profondità 2,5 mt

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso;
- linea del tiro di rigore: 5 mt birillo giallo;
- linea di metà campo: birillo verde/blu;

linea di fondo campo: birillo bianco.

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 5.

Dimensioni delle porte: larghezza mt 3,00 – altezza mt 0,90.

Under 20/Master

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 18mt; lunghezza 25mt; profondità 2,5mt

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso;
- linea del tiro di rigore: 5 mt birillo giallo;
- linea di metà campo: birillo verde/blu;
- linea di fondo campo: birillo bianco.

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 5.

Dimensioni delle porte: larghezza mt 3,00 – altezza mt 0,90.

Under 16F

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 18mt; lunghezza 25m; profondità 2,5m

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso;
- linea del tiro di rigore: 5 mt birillo giallo;
- linea di metà campo: birillo verde/blu;
- linea di fondo campo: birillo bianco.

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero 4.

Dimensioni delle porte: larghezza mt 3,00 – altezza mt 0,90.

Over 16F

Dimensioni del campo di gioco: larghezza 18mt; lunghezza 25mt; profondità 2,5mt

Le segnalazioni sul lato lungo del campo:

- linea del fuorigioco: 2 mt birillo rosso;
- linea del tiro di rigore: 5 mt birillo giallo;
- linea di metà campo: birillo verde/blu;
- linea di fondo campo: birillo bianco.

Dimensione del pallone: si utilizzano palloni numero "woman size";

Dimensioni delle porte: larghezza mt 3,00 – altezza mt 0,90.

L'arbitraggio sarà a cura del C.O. che secondo disponibilità impiegherà giudici/arbitri FIN e CSEN.

Nelle manifestazioni CSEN, gli Ufficiali di Gara del G.U.G. previsti sono:

- un Arbitro
- un Segretario
- un Giudice di Gara (solo durante le partite dei campionati Master e U20).

L'Arbitro ha il controllo assoluto del gioco e la sua autorità sui giocatori dovrà essere effettiva durante tutto il tempo che essi sono nell'area delimitata della piscina. Tutte le decisioni dell'Arbitro in materia, di fatto, sono definitive e la loro interpretazione del regolamento deve essere accettata durante tutta la partita. In qualsiasi situazione l'Arbitro non deve fare congetture per quanto riguarda i fatti, ma deve interpretare al massimo della sua abilità quello che rileva.

Il Segretario deve cronometrare la durata dei tempi di gioco, gli intervalli tra un tempo e l'altro, mettere a verbale la cronistoria della partita e registrare i rispettivi periodi di espulsione dei giocatori secondo le regole, comunicando al Giudice di gara gli atleti che raggiungono il limite dei tre falli gravi.

Il Giudice di gara deve cronometrare la durata del tempo delle espulsioni temporanee (20" a partire dal momento dell'avvenuta espulsione), del tempo dei time out (45") e del tempo di possesso continuato del pallone per ogni squadra durante la propria azione di attacco (30" per i Master, 40" per U20).

Saranno adottati due cartellini di colore giallo e rosso per controllare il comportamento delle panchine e dei giocatori che continuino a giocare non correttamente od a simulare, da utilizzarsi seguendo queste indicazioni: Il GIALLO si utilizzerà come primo richiamo ufficiale per il tecnico e per la squadra del giocatore che, secondo l'opinione dell'arbitro, gioca non correttamente o simula; mentre per il dirigente/accompagnatore in panchina, in caso di comportamento scorretto o reiterate proteste, deve essere sanzionato direttamente con il ROSSO. In seguito alla segnalazione con il cartellino ROSSO, il tecnico, il dirigente, devono lasciare la panchina e andare in tribuna o comunque abbandonare il piano vasca, mentre i giocatori dovranno uscire dall'acqua ed uscire dall'area di competizione.

Si rende noto che un tecnico può essere sanzionato direttamente con il ROSSO, senza il precedente GIALLO, dove la gravità dell'infrazione lo preveda.

Alla chiamata dell'arbitro i giocatori dovranno indossare la calotta come da distinta di gioco e tenerla indossata per tutta la durata della partita, aver indossato il costume a slip (è vietato l'uso del costume a pantaloncino), aver tagliato le unghie ed essersi liberati di braccialetti, collane, anelli e ogni altro oggetto che possa arrecare danni a sé e agli altri giocatori durante la partita.

Durante tutto lo svolgimento della partita è consentito ad ogni squadra il cambio di calotta tra il portiere e un giocatore sia che siano presenti i due portieri (1 e 13 rosso) sia che ci sia solo un portiere (1 rosso).

Il cambio di calotta dovrà essere comunicato o all'arbitro o al tavolo della giuria per consentire la variazione anche sulla distinta di gioco.

IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO E IL FALLO DI BRUTALITÀ COMPORTANO L'IMMEDIATA ESPULSIONE DEFINITIVA DALLA PARTITA, E L'ALLONTANAMENTO DAL PIANO VASCA, PIÙ UN NUMERO AUTOMATICO DI GIORNATE DI SQUALIFICA:

- 1 PARTITA DI SQUALIFICA PER IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO;
- 2 PARTITE DI SQUALIFICA PER IL FALLO DI BRUTALITÀ.

È prevista la possibilità, a discrezione del Comitato Organizzatore, di allontanare anche definitivamente dal Campionato torneo quel giocatore e/o allenatore/dirigente che per gravità e/o reiterazione del suo comportamento vada contro lo spirito sportivo della manifestazione stessa.

Le sostituzioni potranno avvenire a GIOCO FERMO (dopo un goal, al time out e nell'intervallo tra i tempi di gioco) entrando da qualsiasi parte del campo, oppure a GIOCO ATTIVO con staffetta dal pozzetto.

LADDOVE IL GIUDICE DI GARA RAVVISI COMPORTEMENTI ANTISPORTIVI, INGIURIE VERSO GIOCATORI, DIRIGENTI, ALLENATORI, GIUDICI DI GARA, PUBBLICO E TIFOSERIE, ISTIGAZIONE ALLA VIOLENZA PERPETRATI DA SINGOLI SPETTATORI E/O TIFOSERIE, GIOCATORI, TECNICI/DIRIGENTI RICONDUCEBILI AD UNA DELLE SQUADRE IN GARA O COMUNQUE PARTECIPANTI AI CAMPIONATI (quindi anche squadre non in campo, ma ad es. in attesa di giocare) HA FACOLTA' DI DECIDERE L'IMMEDIATA SOSPENSIONE DELLA PARTITA E LA SCONFITTA A TAVOLINO DELLA SQUADRA CHE SARA' CONSIDERATA CORRESPONSABILE DI TALI ATTI.

IL C.O. POTRA' DELIBERARE INSINDACABILMENTE L'EVENTUALE SQUALIFICA CON EFFETTO IMMEDIATO E DEFINITIVO E L'ALLONTANAMENTO DAL CAMPIONATO DEL TECNICO/DIRIGENTE, DELLA SQUADRA O DELLA SOCIETA' (quindi di tutte le squadre iscritte ai Campionati per quella data Societa') RITENUTA REA DI TALI COMPORTEMENTI, CON PAGAMENTO DI AMMENDA DA €100,00 A €250,00 A CARICO DELLA SOCIETA' STESSA.

INFO

Sito: www.csen.it



csen pallanuoto nazionale

E-mail: pallanuoto@csen.it



1976 · EDUCARE CON LO SPORT · 2016



CENTRO
SPORTIVO
EDUCATIVO
NAZIONALE



ITALIA ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



Comitato Italiano Paralimpico

