

CAMPIONATI NAZIONALI DI PALLANUOTO C.S.E.N.

6-7-8 LUGLIO 2018

ISOLA DI ALBARELLA (RO)



REGOLAMENTO TECNICO

1. NORME GENERALI

Possono partecipare ai **Campionati Nazionali di Pallanuoto C.S.E.N.** tutti gli atleti regolarmente tesserati all'Ente per la s.s. 2017/2018. Le Società potranno iscrivere più squadre per ogni campionato anche della stessa categoria (salvo disponibilità di posti, si darà priorità alle formazioni dei gironi con squadre di diverse società), per la composizione di ogni squadra farà fede la lista atleti ufficiale che la Società dovrà consegnare all'atto dell'iscrizione o comunque prima dell'inizio del campionato, con la suddivisione delle diverse formazioni (ad es.: per una stessa società un atleta della squadra "u15A" non può giocare anche nella squadra "u15B" e viceversa). Non saranno ammessi in alcun caso passaggi di giocatori da un team all'altro nella stessa categoria. Gli atleti potranno invece partecipare a campionati di diverse categorie nel rispetto dei vincoli di età previsti da questo regolamento. Sarà data priorità di iscrizione alle società che abbiano partecipato alle fasi Regionali CSEN.

Potranno partecipare ai Campionati CSEN anche atleti tesserati con altri Enti e/o Federazioni sportive ma con i seguenti vincoli:

1. Gli atleti dovranno essere comunque tesserati al CSEN per la stagione sportiva 2017/18;
2. Gli atleti tesserati e/o che partecipano anche a Campionati di Pallanuoto FIN Nazionali potranno partecipare ai Campionati CSEN **solo in categoria superiore alla propria nel numero massimo di 2 atleti in lista gara al posto degli eventuali fuori quota** (ad es.: atleti che giocano in categoria u15 naz. FIN possono giocare solo in u17 - u20 CSEN) (atleti Fin nazionali o fuori quota dovranno essere evidenziati in lista gara ed indossare le calottine con le numerazioni 14 e 15). Le Società dovranno dichiarare al momento dell'iscrizione la presenza di uno o più atleti "nazionali" nella rosa; laddove fossero presenti tali atleti nella squadra non potranno essere schierati in partita anche atleti fuori quota.
3. **Possano** partecipare atleti delle categorie giovanili (u15/u17/u20) tesserati e/o che partecipano a Campionati di Promozione (serie D) FIN, con le stesse modalità cui al punto "2", sono equiparati ai tesserati FIN Nazionali.
4. **Non possono** partecipare atleti che nella stagione in corso siano tesserati o che, a qualsiasi titolo, abbiano giocato in campionati di serie D (atleti over 20, **max 2 atleti schierabili in categoria Master**), C, B, A2, A1 FIN (anche se atleti

delle categorie giovanili tesserati FIN Regionale o Nazionale), per il settore femminile possono partecipare atlete tesserate o che giochino sino alla serie B FIN nella corrente s.s. atleti under 20 nazionali o serie D (categorie giovanili) potranno giocare solo in campionato Master con le relative limitazioni.

I Presidenti delle Società iscritte ai Campionati dovranno firmare la lista dei giocatori iscritti dichiarando eventuali militanti nei campionati Nazionali FIN e l'assenza di giocatori militanti nelle prime squadre. Nel caso di dichiarazioni mendaci da parte della Società la stessa sarà sanzionata con un ammenda di 250,00€ e la penalizzazione di 5 punti in classifica generale per tutte le proprie squadre iscritte ai campionati Nazionali CSEN.

Qualora si riscontrasse la presenza di giocatori irregolarmente schierati nelle squadre in campo si procederà come segue:

a. prima dell'inizio della partita: i giocatori "irregolari" saranno allontanati dalla panchina con possibilità di sostituzione in lista gara e la partita inizierà regolarmente;

b. a partita iniziata: se il giocatore "irregolare" (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) ha preso parte attiva al gioco subirà espulsione definitiva con ulteriori due turni di squalifica e sarà assegnato un tiro di rigore a favore dell'altra squadra, il giocatore sarà allontanato dalla panchina senza sostituzione in lista gara; nel caso in cui l'atleta non potesse partecipare ai Campionati CSEN come espresso nei punti "2-3" paragrafo 1 del presente Regolamento sarà assegnato un tiro di rigore contro la squadra in difetto, tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN per quella Società saranno penalizzate con la decurtazione di 5 punti in classifica generale e la Soc. sarà sanzionata con una multa di € 250,00.

c. Successivamente alla disputa della partita la stessa sarà omologata come persa a tavolino per 5-0 nei confronti della squadra cui è addebitata l'irregolarità. La Società sarà penalizzata di 2 punti in classifica generale per la sola squadra interessata (giocatore regolarmente iscritto ma ad es. con "turni" di squalifica ancora da scontare) o penalizzazione di 5 punti in classifica generale per tutte le squadre iscritte ai Campionati CSEN per quella Società se l'atleta non poteva partecipare ai Campionati CSEN come espresso nei punti "2-3" del presente Regolamento.

CATEGORIE

Categoria	Anni	Fuori Quota
Under 13	2005-06-07	Non ammessi
Under 15	2003-04	M. 2002 – F. 2001/02
Under 17	2001-02	M. 2000 - F. 1999/00
Under 20	1998-99-00	M 1997 – F 1996/97
Master	over 1997	Max 2 atleti u17/20 oppure max 2 atleti tesserati serie D FIN over20

2. PARTITE

Le partite si disputeranno presso la piscina olimpionica del Centro Sportivo dell'Isola di Albarella, dove saranno allestiti due campi 18x25m.

La formula del campionato, che dipenderà dal numero di squadre partecipanti, prevede una suddivisione in gironi di sola andata da 4/6 squadre per ogni categoria. Al termine delle qualificazioni le prime quattro squadre classificate accederanno alle finali come di seguito: laddove ci dovessero essere squadre a pari punteggio, si terrà conto dell'esito dello scontro diretto, della miglior differenza reti generale, eventuale spareggio.

Definita la classifica generale, si disputeranno le finali:

1[^]-2[^] di girone >>>> finale 1^o-2^o posto

3[^]-4[^] di girone >>>> finale 3^o-4^o posto

I Campionati Nazionali avranno inizio il **6 Luglio alle ore 14.00** ca. e termineranno il **8 Luglio alle ore 13.00** ca., con finali e premiazioni per ogni categoria; possibilità di anticipare l'inizio alla mattina del venerdì in base al numero di squadre iscritte.

Potranno essere apportate modifiche da parte del C.O. alla formula del Campionato in funzione del numero delle squadre iscritte per ogni categoria*.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le società partecipanti il calendario ufficiale non appena saranno ufficializzate le adesioni delle società ed effettuati i sorteggi per la suddivisione delle squadre nei vari gironi.

Medico di servizio: presente per tutta la manifestazione, a cura del C.O..

Dirigente di servizio: la società ospitante dovrà mettere a disposizione un Dirigente di servizio che, all'occorrenza, coadiuvi l'arbitro come giuria e con il compito di mantenere l'ordine sul piano vasca.

3. TEMPI DI GIOCO

Tutte le partite saranno da 2 tempi di 10 minuti continuativi, indipendentemente della categoria.

Per tutte le categorie: 1' di intervallo ogni tempo e **n. 2 time out** della durata di 1' da utilizzare durante il corso della partita a disposizione di ogni squadra.

Il tempo di gioco è sempre continuativo e viene fermato solamente nei seguenti casi:

- Time Out;
- assegnazione di un Tiro di Rigore;
- perdita di sangue o infortunio;
- su richiesta dell'arbitro;

– dopo il goal (esclusivamente per le categorie Under 20 e Master*)

***Under 20, Master** il tempo viene fermato dopo il goal, **30” per le azioni di attacco e 20”** di permanenza nel pozzetto per l’espulsione temporanea.

Per gli incontri di Semifinali e Finali di categoria che dovessero concludersi in parità e per le quali è necessario un risultato definitivo, allo scadere dei due tempi regolamentari si effettuerà una sessione di cinque (5) tiri di rigore per ciascuna squadra.

Nel caso di ulteriore parità, si alterneranno al tiro (ad oltranza) gli stessi cinque tiratori, sino a quando a parità di esecuzione, una delle due squadre avrà ottenuto un vantaggio sull’altra.

Nel caso in cui fosse necessario ricorrere ai tiri di rigore verrà seguita la seguente procedura:

1. I rispettivi allenatori saranno tenuti a scegliere i cinque (5) giocatori e il portiere che prenderanno parte alla sessione dei tiri di rigore; il portiere può essere sostituito in qualunque momento, ma solamente da uno dei giocatori iscritti nella distinta per quell’incontro;
2. I cinque (5) giocatori scelti verranno messi in lista secondo un ordine che determinerà la successione dei tiri di rigore. La sequenza dei tiratori non potrà in alcun caso essere modificata;
3. Eventuali giocatori espulsi dal gioco non potranno in alcun caso essere scelti per partecipare alla sessione di tiri di rigore e tanto meno per sostituire il portiere;
4. Qualora il portiere venisse espulso nel corso di una sessione di tiri di rigore, lo stesso potrà essere sostituito dal portiere di riserva e in sua assenza da uno dei cinque (5) giocatori scelti per i tiri di rigore, senza però avvalersi dei privilegi di cui gode il portiere; nel proseguire con l’esecuzione dei tiri di rigore, il giocatore può essere sostituito da un altro giocatore o dal portiere di riserva. Se un giocatore in campo è espulso durante i tiri di rigore, la posizione del giocatore sarà rimossa dalla lista dei cinque giocatori partecipanti ai tiri di rigore ed un giocatore sostituito verrà inserito nell’ultima posizione della lista;
5. I tiri di rigore verranno eseguiti nella stessa porta, su decisione dell’arbitro che li dirigerà. I giocatori che devono eseguire i tiri dovranno rimanere in acqua a metà campo sul lato dove stazionerà l’arbitro, mentre il portiere non impegnato dovrà rimanere sulla linea dei 2 metri, vicino a bordo campo, sul lato dove opera l’arbitro, tutti i giocatori non coinvolti dovranno sedere sulla panchina della loro squadra;
6. La squadra che eseguirà il primo tiro di rigore verrà stabilita tramite sorteggio;
7. Qualora il risultato tra le squadre fosse ancora di parità al termine dei primi cinque (5) tiri di rigore, gli stessi cinque (5) giocatori si alterneranno ad oltranza al tiro nello stesso ordine di esecuzione precedente, sino a che, a parità di esecuzione, una delle squadre avrà ottenuto un vantaggio sull’altra.

4. PUNTEGGI

Ogni partita vinta attribuisce tre punti nella classifica generale, quelle perse zero punti, quelle pareggiate un punto.

La mancata presentazione di una squadra sul campo gara, senza tempestivo preavviso o il ritardo oltre i 20 min. ne comporterà la sconfitta a "tavolino" per 5 a 0 e la **penalizzazione di 2 punti in classifica generale**.

I risultati di eventuali squadre iscritte "**Fuori Classifica**", indipendentemente dal risultato sul campo, saranno tutti omologati come persi a tavolino 5-0.

Una squadra che schiererà giocatori irregolari sarà penalizzata con la decurtazione da **2 a 5 punti** in classifica (oltre alle ammende previste) come specificato nel paragrafo 1 ai punti 2,3,4.

5. SQUADRE

Le squadre di tutte le categorie potranno essere composte da n.15 giocatori (inclusi i due portieri) di cui n. 7 in acqua.

Le calottine dovranno essere numerate progressivamente dal n.1 al n.15 ben visibili e non saranno ammessi in gioco atleti con calottine non numerate o con numerazione già presente.

LA LISTA GARA DOVRÀ ESSERE INVIATA AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE E DOVRÀ RIMANERE INVARIATA PER TUTTO LO SVOLGIMENTO

DEL CAMPIONATO. Per ogni categoria sono ammessi un numero illimitato di atleti fuori quota iscritti al campionato ma **solo n. 2 atleti fuori quota potranno essere schierati in lista gara per ogni partita** (nel campionato Master potranno essere inseriti in lista gara un massimo di 2 atleti delle giovanili U17/U20 oppure un massimo di 2 atleti tesserati serie D over20, non possono partecipare u15 o inferiori).

Tutte le squadre partecipanti ai campionati possono avere composizione mista maschi/femmine senza un numero limite di presenze femminili (nel rispetto delle categorie di età).

Nelle categorie maschili u15-17-20 le atlete femmine fuori quota possono essere di **DUE** anni oltre quota e non uno come per i maschi.

I 2 giocatori fuori quota o nazionali, D presenti in lista gara dovranno sempre indossare le calottine n. 14 e n. 15.

Per tutte le squadre iscritte dovranno essere presenti almeno un tecnico ed un dirigente regolarmente tesserati CSEN.

In panchina, oltre ai 15 giocatori e al tecnico, potranno essere presenti un dirigente e un accompagnatore (tutti regolarmente tesserati).

Per la squadra che gioca in casa è possibile che in partita il tecnico sia anche giocatore, non è possibile che il dirigente di servizio sia allo stesso tempo tecnico o giocatore. Il dirigente di servizio deve rimanere a disposizione della giuria per tutta la durata della partita.

6. DIREZIONE DI GARA

L'arbitraggio sarà a cura del C.O. che secondo disponibilità impiegherà giudici/arbitri FIN e CSEN.

Nelle manifestazioni CSEN, gli Ufficiali di Gara del G.U.G. previsti sono:

- un Arbitro
- un Segretario
- un Giudice di Gara (solo durante le partite dei campionati Master e U20).

L'Arbitro ha il controllo assoluto del gioco e la sua autorità sui giocatori dovrà essere effettiva durante tutto il tempo che essi sono nell'area delimitata della piscina. Tutte le decisioni dell'Arbitro in materia, di fatto, sono definitive e la loro interpretazione del regolamento deve essere accettata durante tutta la partita. In qualsiasi situazione l'Arbitro non deve fare congetture per quanto riguarda i fatti, ma deve interpretare al massimo della sua abilità quello che rileva.

Il Segretario deve cronometrare la durata dei tempi di gioco, gli intervalli tra un tempo e l'altro, mettere a verbale la cronistoria della partita e registrare i rispettivi periodi di espulsione dei giocatori secondo le regole, comunicando al Giudice di gara gli atleti che raggiungono il limite dei tre falli gravi.

Il Giudice di gara deve cronometrare la durata del tempo delle espulsioni temporanee (20" a partire dal momento dell'avvenuta espulsione), del tempo dei time out (45") e del tempo di possesso continuato del pallone per ogni squadra durante la propria azione di attacco (30" per i Master e U20).

Saranno adottati due cartellini di colore giallo e rosso per controllare il comportamento delle panchine e dei giocatori che continuino a giocare non correttamente od a simulare, da utilizzarsi seguendo queste indicazioni: Il GIALLO si utilizzerà come primo richiamo ufficiale per il tecnico e per la squadra del giocatore che, secondo l'opinione dell'arbitro, gioca non correttamente o simula; mentre per il dirigente/accompagnatore in panchina, in caso di comportamento scorretto o reiterate proteste, deve essere sanzionato direttamente con il ROSSO. In seguito alla segnalazione con il cartellino ROSSO, il tecnico, il dirigente, devono lasciare la panchina e andare in tribuna o comunque abbandonare il piano vasca, mentre i giocatori dovranno uscire dall'acqua ed uscire dall'area di competizione.

Si rende noto che un tecnico può essere sanzionato direttamente con il ROSSO, senza il precedente GIALLO, dove la gravità dell'infrazione lo preveda.

Alla chiamata dell'arbitro i giocatori dovranno indossare la calotta come da distinta di gioco e tenerla indossata per tutta la durata della partita, aver indossato il costume a slip (è vietato l'uso del costume a "pantaloncino"), aver tagliato le unghie ed essersi liberati di braccialetti, collane, anelli e ogni altro oggetto che possa arrecare danni a sé e agli altri giocatori durante la partita.

Durante tutto lo svolgimento della partita è consentito ad ogni squadra il cambio di calotta tra il portiere e un giocatore

sia che siano presenti i due portieri (1 e 13 rosso) sia che ci sia solo un portiere (1 rosso).

Il cambio di calotta dovrà essere comunicato o all'arbitro o al tavolo della giuria per consentire la variazione anche sulla distinta di gioco.

IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO E IL FALLO DI BRUTALITÀ COMPORTANO L'IMMEDIATA ESPULSIONE DEFINITIVA DALLA PARTITA, E L'ALLONTANAMENTO DAL PIANO VASCA, PIÙ UN NUMERO AUTOMATICO DI GIORNATE DI SQUALIFICA:

- 1 GIORNATA DI SQUALIFICA PER IL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO;
- 2 GIORNATE DI SQUALIFICA PER IL FALLO DI BRUTALITÀ.

È prevista la possibilità, a discrezione del Comitato Organizzatore, di allontanare anche definitivamente dal Campionato quel giocatore e/o allenatore/dirigente che per gravità e/o reiterazione del suo comportamento vada contro lo spirito sportivo della manifestazione stessa.

Le sostituzioni potranno avvenire a GIOCO FERMO (dopo un goal, al time out e nell'intervallo tra i tempi di gioco) entrando da qualsiasi parte del campo, oppure a GIOCO ATTIVO con staffetta dal pozzetto.

LADDOVE IL GIUDICE DI GARA RAVVISI COMPORAMENTI ANTISPORTIVI, INGIURIE VERSO GIOCATORI, DIRIGENTI, ALLENATORI, GIUDICI DI GARA, PUBBLICO E TIFOSERIE, ISTIGAZIONE ALLA VIOLENZA PERPETRATI DA SINGOLI SPETTATORI E/O TIFOSERIE, GIOCATORI, TECNICI/DIRIGENTI RICONDUCIBILI AD UNA DELLE SQUADRE IN GARA O COMUNQUE PARTECIPANTI AI CAMPIONATI (quindi anche squadre non in campo, ma ad es. in attesa di giocare) HA FACOLTA' DI DECIDERE L'IMMEDIATA SOSPENSIONE DELLA PARTITA E LA SCONFITTA A TAVOLINO DELLA SQUADRA CHE SARA'CONSIDERATA CORRESPONSABILE DI TALI ATTI.

IL C.O. POTRA' DELIBERARE INSINDACABILMENTE L'EVENTUALE SQUALIFICA CON EFFETTO IMMEDIATO E DEFINITIVO E L'ALLONTANAMENTO DAL CAMPIONATO DEL TECNICO/DIRIGENTE, DELLA SQUADRA O DELLA SOCIETA' (quindi di tutte le squadre iscritte ai Campionati per quella data Società) RITENUTA REA DI TALI COMPORAMENTI, CON PAGAMENTO DI AMMENDA DA €100,00 A €250,00 A CARICO DELLA SOCIETA' STESSA.

In caso di condizioni meteo avverse che possano mettere a repentaglio la sicurezza di atleti e pubblico, il C.O. valuterà in loco la possibilità di sospensione/ripresa degli incontri nonché le modalità di prosecuzione del campionato. Non sono previsti rimborsi in caso di interruzione della manifestazione per dette cause non dipendenti dal C.O.

PER ISCRIVERSI

Per iscriversi ai Campionati è necessario:

- essere in regola con l'affiliazione e tesseramenti C.S.E.N. s.s. 2017-2018
- essere in regola con i pagamenti relativi alle passate stagioni; al momento del tesseramento degli atleti/tecnici/dirigenti, dovranno essere portate due foto tessera e fotocopia del codice fiscale di ogni tesserato presso i Comitati Provinciali CSEN di appartenenza (<http://csen.it/comitati-periferici.html>).
- compilare in ogni sua parte l'apposita domanda d'iscrizione, inviarla via e-mail a pallanuoto@csen.it con allegata la copia del pagamento a mezzo bonifico bancario.

Non saranno ammesse deroghe a tali termini, non saranno considerate iscritte squadre che dovessero presentare domanda al di fuori di tali termini.

NOTIZIE E AGGIORNAMENTI RELATIVI ALLE MANIFESTAZIONI SARANNO PUBBLICATE SUL SITO INTERNET PROVINCIALE E NAZIONALE DELLO CSEN (WWW.CSEN.IT – WWW.CSEN-ROMA.COM) E SULLA PAGINA FACEBOOK NUOTO E PALLANUOTO CSEN NAZIONALE.

TERMINE ISCRIZIONI

15.05.2018